

Óscar Viedma. *Graphic* Designer & *Photo/Video*

Sobre *mí*

¡Hola! Soy Óscar Viedma Morales. Durante los últimos años, tengo el privilegio de poder trabajar en una gran gama de proyectos relacionados con el mundo del diseño y entorno digital.

¿Sobre mis conocimientos? Pues bien actualmente tengo los estudios en FP Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos por la Escuela Cesur Formación Profesional en Málaga – PTA y un Máster en Diseño Gráfico y Entornos Digitales de la Escuela Superior de Diseño LABASAD en Barcelona.

Experiencia *laboral*

**Diseñador Gráfico & Fotógrafo / Videógrafo en
Bulldozer Hospitality Group – Spain**
Julio 2025 – Noviembre 2025

Parte del equipo de Marketing, encargado de las tareas de diseño, foto y video para los restaurantes.

**Diseñador Gráfico & Fotógrafo / Videógrafo en
Pueblo Romano Beach Resort**
Agosto 2023 – Junio 2025

Parte del equipo de F&B Marketing, encargado de las promociones de los distintos outlets del hotel y edición de los videos.

Diseñador Gráfico en Ingeniería del Sol
Junio 2019 – Agosto 2022

Empecé realizando cambios en el branding propio y realizando una nueva web, continué con el mantenimiento tanto de prestashop como la realización de presupuestos y contacto con clientes.

Diseñador Gráfico en E-Finanzia
Julio 2018 – Abril 2019

Principales funciones, branding y diseño web de la propia empresa y presentaciones digitales para empresas y particulares.

Diseñador Gráfico en Centrologic (Prácticas)
Abril 2018 – Junio 2018

El último módulo de prácticas del FP en Animaciones 3D, realizaba las labores de branding y maquetación revisadas por mi mentor.

Educación

Máster en Diseño Gráfico y Entornos Digitales

Octubre 2019 – Septiembre 2020

LaBasad Escuela Superior de Diseño, Barcelona

El Máster Online en Diseño Gráfico y Entornos Digitales está formado por un total de 12 asignaturas que conforman los 3 módulos del Máster. En cada uno de los módulos he aprendido a utilizar las herramientas imprescindibles que necesita un diseñador. Con la ayuda de estas herramientas y el conocimiento que he desarrollado, he sido capaz de realizar los proyectos del Máster que han pasado a formar parte de mi portfolio profesional.

FP en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Septiembre 2016 – Junio 2018

Escuela Cesur Formación Profesional, PTA- Málaga

Realicé animaciones 3D para juegos y entornos interactivos, creé lógicas basadas en las características de los proyectos, generadas y adaptadas para cualquier proyecto multimedia y tuve la posibilidad de crear increíbles entornos de interacción, todo partiendo de la conceptualización ya sea en 2D o 3D.

Habilidades

Software

Suite Adobe, (Illustrator, Photoshop, InDesign, Lightroom Classic, Premiere, After Effects, XD)

Affinity, (Designer, Photo, Publisher)

Davinci Resolve

Wordpress, (Divi, Elementor)

Blender

Cualidades

Siempre buscando bucles de crecimiento y nuevos retos que afrontar.

Conocimientos en el desarrollo de branding, desde la idea inicial hasta el arte final.

Resolutivo y capaz de adaptarme a cualquier deadline.

Conocimientos en el desarrollo UI / UX, tanto para web como para apps digitales.

Conocimientos para la realización y edición de video & motion graphics.

Conocimientos de fotografía y estética, capacitado para realizar sesiones de fotografía y edición de las mismas.

Contacto

¿Quiéres que trabajemos juntos?

oscarypunto.com

oscarypunto.pic-time.com/-portfolio/photos/gallery

instagram.com/oscarvm/

behance.net/oviedmamorales

oviedmamorales@gmail.com

+34 684 226 870